

# CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA

## Realización de proyectos maker

### MAKERS



+8 años

## Actividades extraescolares para el curso 2018/2019

### Pack MAKER



#### ¿Qué es un MAKER?

Un Maker es un mañoso, un creador o, en su traducción más literal, un hacedor.

Los Makers son curiosos por naturaleza, quieren aprender, divertirse, mejorar, compartir, resolver un problema o cumplir su sueño... pero lo importante es que lo intentan hacer realidad, no se quedan en la idea... trabajan por proyectos.

Además de realizar sus proyectos, los comparten en internet con Makers de todo el mundo, lo que permite una innovación mucho más ágil. Esto da lugar a lo que conocemos hoy en día como el Movimiento Maker. Este movimiento se basa en la cultura del Do It Yourself o 'Hazlo tu mismo' y en la aplicación de los principios del software libre y la fabricación.

Este movimiento está a cambiar el mundo de la innovación a nivel mundial. Arduino, Rasberry Pi o las impresoras3D son algunas de las herramientas que utilizan; los expertos xa hablan de que este movimiento supondrá la 3ª Revolución Industrial.

Desde VermisLAB también lo cremos así y queremos que nuestros alumnos puedan estar preparados, por eso desarrollamos este pack MAKER. Trabajaremos con proyectos reales de electrónica, programación, robótica o impresión3D desde un punto de vista divertido y práctico.



## Competencias desarrolladas:

Se trabajarán las ocho competencias básicas definidas por la Unión Europea: competencia matemática, competencia en el conocimiento y la interacción con el mundo físico, tratamiento de la información y competencia digital, competencia social y ciudadana, competencia cultural y artística, competencia para aprender a aprender, autonomía e iniciativa personal y competencia en comunicación lingüística.

## Horarios

- La actividad consistirá en 1,5h semanal de outubro a xuño.
- Se desarrollará en horario de tarde (ver calendario na web)
- Podrán participar alumn@s a partir de 8 años
- Se trabakará en grupos reducidos de un máximo de 10 alumnos
- Precio: 40€/mes + matrícula inicial por el mismo importe
- Las actividades extraescolares siguen los festivos y las vacaciones del calendario escolar

## Programa de la actividad

### 1er Trimestre:

- Electrónica básica
- Circuitos avanzados
- Música electrónica con materiales cotidianos

### 2º Trimestre:

- Iniciación a Scratch
- Programación de videojuegos
- Scratch para Arduino
- Programación de un robot con Scratch

### 3º Trimestre:

- Iniciación al diseño 3D
- Iniciación a la impresión 3D
- Design Thinking (Pensamiento de diseño)
- Storytelling (Comunicación y presentación de proyectos)
- Proyecto fin de curso para [Maker Faire Galicia](#)
- Evento final de presentación

Todos los programas son orientativos. Las clases se adaptarán al nivel de los participantes y los proyectos se desarrollarán de acuerdo a sus preferencias.