

Actividades extraescolares para el curso 2017/2018

Pack MINI-MAKERS



Creatividad a través de la tecnología

Según lo reconocido por el experto Sir Ken Robinson : “La creatividad es el proceso mental de obtener ideas originales que tengan valor” .

En el mundo globalizado y en constante cambio en el que vivimos, la capacidad para innovar y tener ideas originales va a ser la más valorada en los próximos años, ya que será necesario resolver problemas complejos y ser flexibles para adaptarnos a nuevos escenarios.

En esta actividad extraescolar, dirigida a niñ@s a partir de 4 años, desarrollamos la creatividad, la inteligencia emocional, el pensamiento lateral, el trabajo en equipo, el pensamiento deductivo, la capacidad de análisis, la resolución de problemas, la experimentación, la conciencia ambiental y la presentación de proyectos.

Para ello nos apoyamos tanto en materiales y recursos del día a día como en las nuevas tecnologías (**robótica, electrónica o programación**), orientándolas como herramientas y no como un fin en si mismas.



Competencias desarrolladas:

Se trabajarán las ocho competencias básicas definidas por la Unión Europea: competencia matemática, competencia en el conocimiento y la interacción con el mundo físico, tratamiento de la información y competencia digital, competencia social y ciudadana, competencia cultural y artística, competencia para aprender a aprender, autonomía y iniciativa personal y competencia en comunicación lingüística.

Horarios

- La actividad consistirá en 2h semanales de octubre a junio. (1 h. presencial + 1 h. contenidos online)
- Se desarrollará en horario de tarde (consultar calendario en la web)
- Podrán participar alumn@s a partir de 4 años
- Se trabajará en grupos reducidos por edades de un máximo de 10 alumnos.

Programa de la actividad

1er Trimestre:

- Trabajo en equipo
- Inteligencia emocional
- Mejora de la confianza
- Técnicas de creatividad

2º Trimestre:

- Pensamiento lateral
- Pensamiento deductivo
- Experimentación con materiales
- Conciencia sustentable

3º Trimestre:

- Design Thinking (resolución de problemas)
- Storytelling (comunicación y presentación de proyectos)
- Proyecto fin de curso
- Evento final de presentación

Al final del curso l@s alumn@s realizarán un proyecto con todo lo aprendido y lo presentarán en un evento en el mes de junio.

Para información de precios y horarios puede escribirnos a:

- madrid@vermislab.com (Madrid, Pozuelo)
- lab@vermislab.com (Galicia, Santiago de Compostela)

Condiciones

Incluye materiales, docentes y utilización de las instalaciones. Esta actividad está exenta de IVA